





par Claude Lecommandeur, SIC-Logiciels



HOTJAVA

Ne soyez pas à la traîne de la technologie, vous aussi vous pouvez briller dans les salons. Lisez cet article, et les mystères de **HotJava** vous seront révélés, faisant de vous ce brillant internaute branché que vous avez toujours rêvé d'être.

HotJava est le nouveau client  de Sun Microsystems (un petit fabricant d'ordinateurs californien). Il a une particularité qui le rend différent des autres clients  : en plus de montrer des documents HTML, il peut exécuter des programmes, qu'il télécharge à partir du réseau de la même manière que ces documents HTML.

Les avantages sont immenses, à la place de textes et d'images statiques, on va pouvoir visualiser des animations, et surtout, dialoguer avec des applications hautement interactives avec de très bonnes performances, puisque ces applications seront exécutées directement dans votre client, sur votre machine même.

Je vais essayer de détailler un petit peu les mécanismes qui rendent cela possible.

JAVA

Un système **Java** se compose de 3 parties: un langage, un compilateur, qui transforme un programme en ce langage en pseudo-langage machine portable, et une machine virtuelle qui sait exécuter ce pseudo-langage machine.

LE LANGAGE JAVA

Java est un langage de programmation orienté objet (déjà, l'assistance commence à être captivée). Il est très similaire à C++, mais avec des modifications d'importances qui en font un langage beaucoup plus robuste.

Tout d'abord, il ne contient plus C entièrement puisqu'il n'y a plus de possibilité de manipuler les pointeurs. On perd un peu en souplesse et en possibilité de bidouiller, mais on gagne beaucoup en fiabilité (entre autres, plus de core dump).

Il a un système de multi-threads intégré, c'est-à-dire qu'il peut faire plusieurs choses à la fois. Un programme **Java** pourra, par exemple,



Suite en page 2

FI 8/1995

HotJava Claude Lecommandeur	1
W3, au tableau! Jacqueline Dousson	3
Vos présentations... sur diapositives Aymar de Brossin	5
SIC-INFO	
■ Nouvelles du serveur d'informations info Milan Crvcenin	6
■ Le C.LOG	6
Toutes les pistes mènent au CD-ROM François Roulet	8
Je communique Pierre Collinet	9
Formation	13
Calendrier	16
Le comité de rédaction recrute Jacqueline Dousson	16

réagir aux sollicitations de votre souris, tout en chargeant un document à travers le réseau. On peut bien sûr faire ça en C, mais c'est beaucoup plus difficile, avec Java, ça marche tout seul.

Troisième possibilité, et non des moindres, il dispose d'un ramasse-miettes (*garbage collector*) intégré. Le programmeur n'a plus à se soucier de la gestion de la mémoire. Il prend ce qui lui est nécessaire, et le ramasse-miettes reprend quand ça ne sert plus, sans qu'on ait rien à lui dire.

LA MACHINE VIRTUELLE JAVA


La machine virtuelle Java est un automate qui sait exécuter des programmes générés par le compilateur Java. Le pseudo-langage machine qu'elle exécute ressemble à un véritable langage machine (couleur, goût, etc.) mais est d'un niveau conceptuel un peu plus élevé de façon à pouvoir facilement et surtout efficacement être exécuté sur tout type d'ordinateur.

Il est même imaginable, que la machine virtuelle, compile réellement au vol les programmes qu'elle doit exécuter, elle atteindrait alors des niveaux de performances similaires aux véritables langages compilés.


LE COMPILATEUR


C'est un compilateur, au sens usuel du terme. A l'exception toutefois, que, comme il génère du code pour la machine virtuelle Java, il n'a pas besoin d'être adapté aux différents systèmes sur lesquels il tourne, il est intrinsèquement portable.

LE BROWSER HOTJAVA

Nous arrivons maintenant au plus croustillant, le client  HotJava lui-même. Première chose, qui, je pense, ne surprendra personne, il est écrit en, je vous le donne en mille..., oui, bravo, en Java.

Il bénéficie d'entrée de jeu des facilités de Java, multi-threading, ramasse-miettes, etc... Mais surtout, il est exécuté par la machine virtuelle Java, et peut donc exécuter lui même d'autres programmes de cet environnement. Ces programmes, que HotJava peut exécuter sont appelés des *applets*.

Les *applets* sont donc des programmes Java, que HotJava va télécharger à partir d'un serveur , et exécuter immédiatement. Ces *applets* pourront manipuler des images, dessiner des graphiques, ouvrir des fenêtres, réagir à votre souris ou votre clavier, etc. Tout ce que Java permet de programmer est faisable dans un *applet*.

Ceci ouvre un champ de possibilités immense au monde . On ne sait pas trop, jusqu'où on va pouvoir aller, seule l'imagination des utilisateurs semble devoir limiter les possibilités. Les heureux possesseurs de HotJava peuvent déjà essayer une multitude de démonstrations sur

<http://Java.sun.com/>

LA SÉCURITÉ

Mais, vous entendez-vous sussurer dans votre fort inté-

rieur, si j'exécute des *applets* dont je ne connais pas la provenance avec certitude sur ma machine, je suis à la merci des aigrefins de tout poil qui doivent pulluler sur le réseau. Ils pourront me déposer des virus, me détruire mes fichiers, voire me reformater mon disque et y installer WINDOWS95, ou quelque chose de pire encore.

Les concepteurs de Java ont bien sûr pris en compte ces possibilités. L'accent a été mis fortement sur la sécurité.

AU NIVEAU DU LANGAGE JAVA

Java, ne possédant pas la notion de pointeur, ne permet pas à un programme de modifier la mémoire comme il le désire, il ne peut le faire qu'à l'intérieur des règles qui ont été prévues par les concepteurs.

AU NIVEAU DE LA MACHINE VIRTUELLE JAVA

La machine virtuelle, vérifie, avant d'exécuter n'importe quel programme, que celui-ci respecte les conditions ci-dessus. On peut en effet imaginer, un mauvais compilateur qui ne les ferait pas respecter, ou du code machine qui n'aurait pas été généré par un compilateur.

Ces contraintes sont vérifiées de façon formelle, avant toute exécution.

AU NIVEAU DU BROWSER HOTJAVA

La browser HotJava, lorsqu'il exécute un *applet*, bénéficie automatiquement des vérifications ci-dessus. Mais en plus il ne permet l'accès:

- aux fichiers que dans des répertoires précisés par l'utilisateur;
- au réseau qu'à travers des protocoles précis et contrôlés.

De plus, dans le futur, il est prévu que les *applets* Java puissent être *signés* à l'aide d'un système de chiffrement à clé publique (voir l'excellent article du Flash Informatique du mois dernier sur le chiffrement). Ceci permettrait à une autorité reconnue de vérifier l'innocuité d'un de ces *applets*, et de la certifier. HotJava pourrait alors vérifier cette certification d'innocuité et en tenir compte.

DISPONIBILITÉ

Là où c'est marrant, c'est que Sun, l'auteur de ce petit chef-d'oeuvre (je pèse mes mots) a décidé de mettre les sources à disposition, pour susciter des portages sur toutes sortes de systèmes. Sun se chargeant lui-même des portages sur Solaris/Sparc, Windows/NT, Windows95 et Macintosh. Actuellement, seules les versions Solaris/Sparc, Windows/NT et Windows95 sont disponibles. Mais on attend pour sous peu, peut-être même avant, les versions pour Mac, Linux et HPUX.

RÉFÉRENCES

<http://java.sun.com/>

va tout vous expliquer. ■



W3, au tableau!

par Jacqueline Dousson, SIC-EPFL

La plupart des clients WWW reconnaissent les tableaux (Netscape 1.1, Mosaic 2.6,...), donc voici un mini mode d'emploi pour ceux d'entre vous qui n'ont pas encore essayé cette nouvelle fonctionnalité.

`<table border>... </table>`

la marque *table* entoure le tableau. Si l'attribut *border* n'est pas présent, le tableau n'a pas de cadre.

`<caption> ...</caption>`

la marque *caption* est optionnelle, elle permet de définir un titre pour le tableau.

`<tr>`

la marque *tr* introduit une nouvelle ligne de cellules. Le contenu d'une cellule est défini par

`<th>`

avec la marque *th* le contenu est par défaut centré dans la cellule et mis en évidence.

ou

`<td>`

avec la marque *td* le contenu est par défaut est aligné à gauche.

Les marques *th* et *td* ont les attributs suivants:

ROWSPAN=n

qui permet d'étendre la cellule sur n lignes

COLSPAN=n

qui permet d'étendre la cellule sur n colonnes

ALIGN=LEFT/CENTER/RIGHT

qui permet de modifier l'alignement par défaut du contenu de la cellule.

La différence entre `<td>` et `<th>` est essentiellement dans la présentation des données. Le `<th>` met en évidence le contenu, en général en gras, et l'alignement y est par défaut au centre.

REMARQUES DIVERSES

- Le contenu d'une cellule peut-être une image:
`<td>`
- Le contenu d'une cellule peut-être une ancre:
`<td>...`
- Actuellement, chaque `<table>` provoque un retour à la ligne donc empêche d'intégrer librement un tableau dans un texte.
- Le nombre de lignes du tableau est défini par le nombre de `<tr>` présents, indépendamment des valeurs données à **ROWSPAN** par ailleurs.
- Si vous précisez un attribut **ALIGN** au niveau de `<tr>`

celui-ci sera valable pour toutes les cellules concernées (jusqu'au prochain `<tr>`).

- Si le nombre de cellules n'est pas le même d'une rangée à l'autre, le tableau sera complété par des cellules vides.
- Si le contenu d'une cellule est du texte, l'attribut NOWRAP qui peut être utilisé avec `<th>` ou `<td>` inhibe tout retour à la ligne automatique; vous pouvez alors les gérer librement avec `
` (voir exemple 6)

UN TABLEAU MINIMUM

`<TABLE BORDER>`

`<TR>`

`<TD>1 <TD>2 <TD>3`

`<TR>`

`<TD>4 <TD>5 <TD>6`

`</TABLE>`

1	2	3
4	5	6

UTILISATION DE ROWSPAN

`<TABLE BORDER>`

`<TR>`

`<TD>1 <TD ROWSPAN=2>2 <TD>3`

`<TR>`

`<TD>4 <TD>5`

`</TABLE>`

1	2	3
4		5

UTILISATION DE COLSPAN

`<TABLE BORDER>`

`<TR>`

`<TD>1 <TD COLSPAN=2>2`

`<TR>`

`<TD>3<TD>4<TD>5`

`</TABLE>`

1	2	
3	4	5

LA MÊME CHOSE EN FORÇANT L'ALIGNEMENT DE LA DEUXIÈME CELLULE

```
<TABLE BORDER>  
<TR>  
  <TD>1 <TD COLSPAN=2 ALIGN=CENTER>2  
<TR>  
  <TD>3<TD>4<TD>5  
</TABLE>
```

1	2	
3	4	5

UTILISATION DE <TH>

```
<TABLE BORDER>  
<TR>  
<th>nombres <br>de 1 à 3<TD>1 <TD>2 <TD>3  
<TR>  
<th>nombres <br>de 4 à 5 <TD>4<TD>5  
</TABLE>
```

nombres de 1 à 3	1	2	3
nombres de 4 à 5	4	5	

REMARQUES:

- on peut utiliser un
 dans une cellule.
- comme il manque la définition d'une cellule, le tableau comporte une cellule vide.

UN PEU DE TOUT

Les images et le texte sont tirés du guide WWW de Lausanne:

<http://www.fastnet.ch/LSNE/lzne.html>

<TABLE >

```
<TR>  
  <TD ROWSPAN=2><IMG SRC="palud.JPG">  
  <TD COLSPAN=2 NOWRAP >  
    <center>Place de la Palud:</center>  
    Ravissante place dominée par l'Hôtel de Ville  
    (XVIIe s.),<br>  
    siège de la Municipalité et du Conseil  
    communal<br>  
    et agrémentée d'une Fontaine de la Justice  
    (1726). <br>  
    Attendez l'attraction des lieux: une horloge  
    animée <br>  
    toutes les heures, de 9 h à 19 h !  
<TR>  
  <TH NOWRAP>Autour de la Cathédrale, la Cité:  
  <TD><A HREF="rue_cite.JPG"></A>
```

</TABLE>

et en plus vous pouvez cliquer sur la petite image en bas en droite pour en faire apparaître une autre - évidemment avec la version papier du Flash Informatique, vous aurez un peu de mal - qu'est-ce que vous attendez pour le consulter sur Internet? ■



Place de la Palud:
Ravissante place dominée par l'Hôtel de Ville (XVIIe s.),
siège de la Municipalité et du Conseil communal
et agrémentée d'une Fontaine de la Justice (1726).
Attendez l'attraction des lieux: une horloge animée
toutes les heures, de 9 h à 19 h !

Autour de la Cathédrale, la Cité:



Vos présentations... sur diapositives !

par Aymar de Brossin, SIC-Assistance

Un nouvel imageur est arrivé dans la salle des stations du SIC; il s'agit d'un Agfa PCR 2 Plus, dont les caractéristiques

sont les suivantes:

- ◆ résolution 4096 x 2732 sur film 35 mm
- ◆ accepte des fichiers en format Postscript, Pict et Tiff
- ◆ accessible par le réseau AppleTalk (zone SICCOUR)
- ◆ gestion automatique de la queue des fichiers en attente

En attendant d'autres configurations, les utilisateurs de Macintosh peuvent envoyer leurs fichiers directement sur cette machine en procédant comme suit:

- Pomme
 - Sélecteur
 - LaserWriter 8
 - SICCOUR
 - AGFA PCR2 Plus

- ◆ Dans votre application, sous le menu Fichier / Format d'impression, choisissez Format 35 mm



INSTALLATION

- ◆ Mettre dans le
 - Dossier Système
 - Extensions
 - Fichiers de description
 - le fichier AGPCR2_2.PPD.
- Ce fichier se trouve sur
- ET SIC
 - Cyclope
 - Documents SIC
 - Public
 - AGFA PCR2 imageur
 - pour Macintosh
 - Extension système (PPD)

- ◆ Dans le menu
 - Pomme
 - Sélecteur
 - LaserWriter 8
 - zone SICCOUR
 - AGFA PCR2 Plus

cliquez sur le bouton «Réglages...», puis sur le bouton «Réglage auto», sélectionnez le fichier AGPCR2_2.PPD qui doit maintenant se trouver dans vos extensions système – si vous n'avez pas encore LaserWriter 8, vous pouvez le prendre sur

- Cyclope
- Système.

UTILISATION

- ◆ Dans le menu


- ◆ Envoyez le fichier (Imprimer)

Par défaut, l'imageur est chargé avec un film **Kodak Ektachrome 100 ASA Pro pour lumière du jour**. Lorsque vous venez récupérer un film vous êtes priés d'amener un film du même type (pour des raisons d'étalonnage).

Lorsque le film arrive au bout de sa cartouche, il est automatiquement rembobiné.

Pour rembobiner un film avant la fin, il convient d'appuyer pendant cinq secondes sur le bouton se trouvant sur le côté gauche en haut de l'appareil de photo, puis de le relâcher dès que le moteur fonctionne.

Après avoir chargé un nouveau film, appuyez sur la touche MENU de l'imageur puis NEXT ou PREVIOUS jusqu'à ce que LOAD Film apparaisse. Sélectionner cette option avec la touche SELECT puis revenez en mode normal avec la touche MENU. Ceci ré-initialise le compteur du film.



Ceci est un premier contact ; un mode d'emploi plus complet se trouvera bientôt sur le serveur  de l'EPFL.

En attendant, vous pouvez toujours me joindre au ☎ 693 22 12 ou ✉ aymar.debrossin@sic.adm.epfl.ch

Bonnes présentations. ■

SIC - INFO

NOUVELLES DU SERVEUR D'INFORMATIONS INFO

Après deux ans et demi de bons et loyaux services le contenu du serveur Info a radicalement changé. Tous les textes qui s'y trouvaient sont maintenant actualisés et accessibles depuis le serveur  de l'EPFL. Le serveur Info continue de fournir l'accès aux annuaires pour les terminaux non graphiques. Il offre également l'accès au serveur  de l'EPFL via le client Lynx (client alphanumérique). Vous pouvez également y accéder par telnet www, login: www.

Pour la petite histoire, voici les statistiques de l'utilisation du serveur Info depuis sa mise en route officielle en mars 1993:

Les statistiques portent sur 923 jours, soit 2.53 années

Nombre de connexions	35242
Nombre total d'accès	86049
Nombre d'accès par jour	93.23
Nombre d'accès par jour ouvrable	130.52
Nombre d'accès par connexion	2.44
Nombre d'extractions	536

Détail par trimestre en nombre d'accès par jour ouvrable:

93/2	115.26	94/3	129.91
93/3	98.55	94/4	166.36
93/4	145.69	95/1	161.33
94/1	150.13	95/2	110.85
94/2	157.94	95/3	70.39

Milan Crcvanin, SIC Etat-major

LE C.LOG

Depuis le 17 juillet dernier, le centre de logistique a réintégré ses pénates. Toute l'équipe *in corpore* a rejoint sa base, à savoir le Service informatique central. Notre nouvelle adresse est la suivante :

EPFL - C.LOG
Bâtiment MA
1015 Lausanne

Nous vous remercions de prendre note que l'entrée du C.Log est la même que celle du SIC, c'est-à-dire au nord de l'aile Sud du bâtiment MA (voir plan ci-contre). La carte Camipro suffit pour justifier son appartenance à

l'Ecole. Pour les livraisons ou autres transports importants, il existe une entrée C, côté Ouest devant laquelle les véhicules peuvent être immédiatement parkés.

Nous vous rappelons que nous recevons *sur rendez-vous* aux heures suivantes:

lundi

matin	fermé
après-midi	14h00 - 16h30

du mardi au vendredi

matin	08h30 - 11h30
après-midi	14h00 - 16h30

Si vous désirez de plus amples renseignements, vous pouvez prendre contact en téléphonant aux

☎ 4370	secrétariat
☎ 4372	Yves Pilloud
☎ 4373	Philippe Cuanillon
☎ 4374	Michel Gentil
☎ 4375	Georges Chautems.

C'est avec plaisir que nous vous accueillerons dans nos nouveaux locaux.

L'équipe du C.Log.

Flash informatique

Les articles de ce journal ne reflètent que l'opinion de leurs auteurs. Toute reproduction, même partielle, n'est autorisée qu'avec l'accord de la rédaction et des auteurs.

Rédacteur en chef: J. Dousson, fi@sic.adm.epfl.ch
Comité de rédaction: J.-D. Bonjour, J.-M. Chenais, M. Crcvanin, L. Desimone, J.-J. Dumont, P.-A. Haldy, P. Lachaize, F. Roulet, Ch. Simm & J. Virchaux

Composition:

Impression:

Tirage:



A. Raposo de Barbosa
REPRO

4000 exemplaires

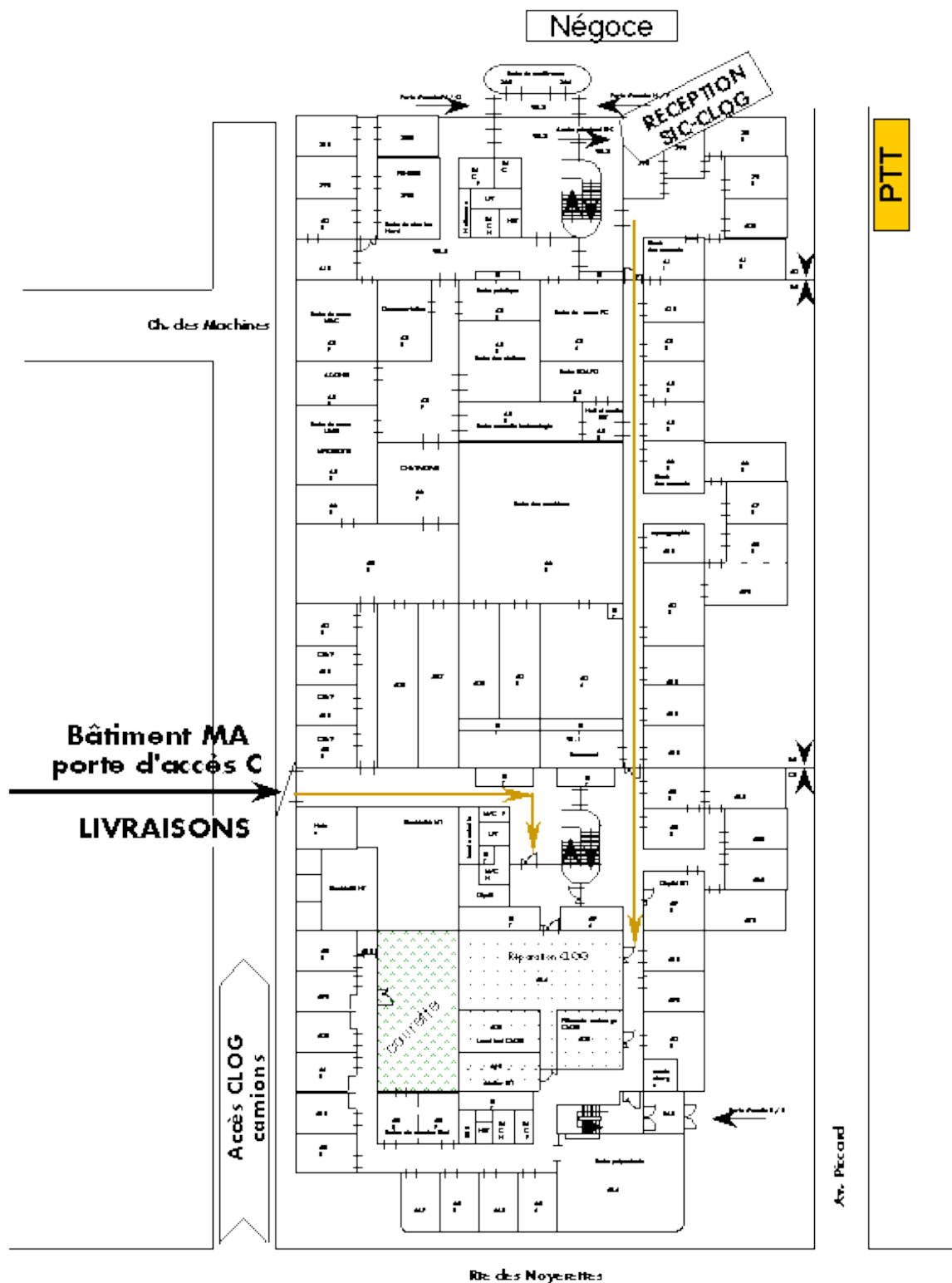
<http://sawwww.epfl.ch/SIC/SA/publications>

Adresse:

SIC-SA EPFL 1015 - Lausanne
(021/693 22 46 & 22 47)

Prochaine parution: 21 novembre 1995

Délai de rédaction: 2 novembre 1995 - 12h00



PTT

Plan / accès SIC et CLOG

Pav. C

La réalisation du CD-ROM distribué conjointement avec le numéro spécial été du Flash Informatique 95, a soulevé un bon nombre de questions de la part des lecteurs. En effet, si nous sommes tous devenus des utilisateurs familiers de CD-ROM, ce média qui avait pénétré nos domiciles il y a une douzaine d'années dans sa forme auditive (CD-A), nous sommes encore assez ignorants concernant sa réalisation.

Nous avons eu la chance d'obtenir un petit budget pour mener à bien ce projet, dont l'idée remonte à ce printemps. Quoi de plus séduisant, connaissant le prix de revient relativement modique de ce média, que de l'offrir à nos fidèles lecteurs, pour apprivoiser un autre média, le Web, difficilement figeable sur du papier, mais parfaitement maléable sur une galette de verre.

Pour ceux qui seraient tentés par l'expérience à leur tour, nous allons vous tracer l'historique de cette réalisation passionnante, et des aventures rencontrées à chaque étape.

PREMIÈRE ÉTAPE

Aussitôt l'idée lancée, nous imaginions déjà le chargement intégral de toutes les pages HTML publiées sur le site de l'EPFL. Malheureusement, il fallut bien vite déchanter, car nous nous trouvions rapidement confrontés à des difficultés de droits de copie. Ensuite, beaucoup de pages ne sont pas statiques, mais générées "au vol", c'est à dire produites par un "Interface graphique commun" (CGI), donc absolument pas enregistrables sur un CD-ROM.

Par contre, un aspect séduisant supplémentaire des pages HTML, est sa standardisation sur toutes les plateformes: dès lors, nous avons envisagé son portage sur PC et stations UNIX, par l'intermédiaire du format d'enregistrement ISO9660 du CD-ROM. En apparence, bien qu'ayant conçu et développé ce CD-ROM sur Macintosh, aucun travail supplémentaire ne devait nous incomber.

Étant donné qu'en vertu des éléments précédents il fallait trier les pages copiables, nous avons retenu seulement quelques rares branches de notre déjà immense toile d'araignée. Seulement, comme conformément à l'essence même du Web, chaque page fait référence à d'autres, qui ne sont pas forcément localisées sur notre site et encore moins dans les pages que nous souhaitons enregistrer, il a fallu "désactiver" tous les liens (URL) externes, en ne laissant que leur nom amorphe dans le texte.

La plus mauvaise surprise survint lorsque nous nous sommes rendus compte que la nomenclature des fichiers

pour le monde Windows av. 95 ne supportait pas de nom plus long que 8 caractères, ni d'extension de plus de 3 caractères (8.3). Malheureusement, comme les pages récupérées sur les serveurs UNIX de l'école avaient toutes l'extension .html, nous avons dû toutes les reprendre, pour les rendre conformes au système de fichiers Windows. Ceci a certainement constitué une des parties les plus importante de tout l'ensemble du travail.

Les tests ultérieurs ont confirmé que le CD "Flash_95" était parfaitement lisible sur toutes les plates-formes, même UNIX, à condition de le monter correctement.

DROITS DE COPIE

Si personne ne conteste l'importance de respecter les droits de copie, il faut reconnaître que la pratique est laborieuse. En effet, chaque élément, voire chaque étape est soumis directement ou indirectement à un droit de copie. Heureusement, dans notre cas, nous possédions presque la totalité des droits sur les documents HTML, mais pas sur les films de la Nasa. C'est alors que commence un véritable parcours du combattant, pour dénicher la personne responsable et compétante, tout en espérant qu'elle vous réponde, de surcroît favorablement.

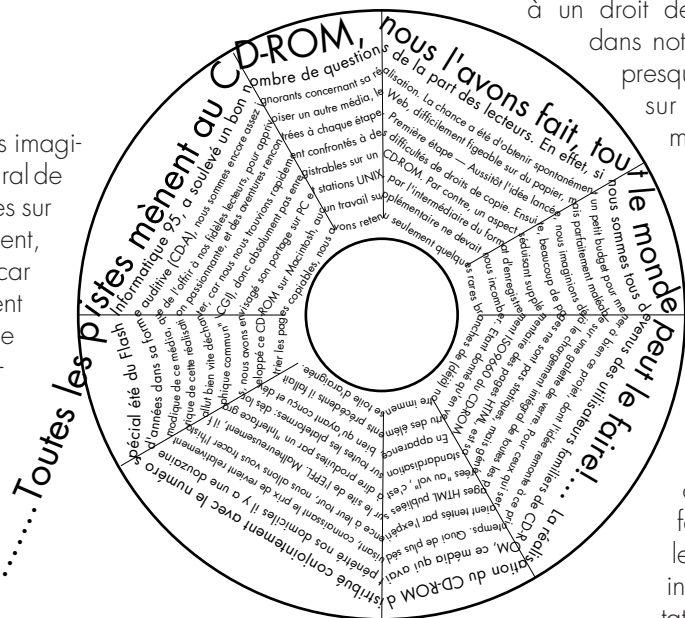
Une fois les droits obtenus sur la matière, il faut retourner au front pour les outils, les "Readers", indispensables à la consultation et au visionnement des documents. Sur ce point, nous avons dû abandonner

l'idée de distribuer le browser "NetScape" de NetCorp, pourtant si facile à obtenir en réseau, en raison de l'absence de toute réponse de la firme.

Nous nous sommes alors rabattus sur le browser "Mosaic", qui lui est exempt de tout droit de copie à condition de ne pas en faire commerce, mais qui malheureusement est nettement inférieur en qualité, et nous a posé, (et vous posera) beaucoup de problèmes de fonctionnement, notamment par sa lenteur.

GRAVURE

Heureusement que pour cette réalisation, nous disposions d'un graveur de CD inscriptibles (CD-R), ces CDs vierges que nous ne pouvons graver qu'en une seule fois. L'avantage de ce média, est son comportement strictement



identique à celui d'un vrai CD-ROM en polycarbonate/aluminium, tant en capacité qu'en compatibilité, tout en pouvant être gravé par nous-mêmes en moins de 74 minutes. Nous avons donc par conséquent disposé d'épreuves intermédiaires tout au long de l'avancement du projet, puis tout à la fin, soit le septième exemplaire, remettre notre CD-R qui servit de Master.

De cette manière, nous avons la certitude de la validité du CD-ROM de production.

COÛTS

Pour parler de l'aspect financier de cette réalisation, il faut savoir que si un CD-ROM est extrêmement bon marché à produire en quantité, il faut compter sur une part importante en frais fixes pour une petite quantité.

En effet, même pour un seul CD, la gravure du moule en verre (Glass Master) qui à son tour permettra de générer les matrices de moulage des galettes en polycarbonate, les frais d'établissement de films pour l'impression des jaquette, cahier intérieur et tampon, vous coûteront déjà plus de 1000.- FS.

C'est donc, entre autres, pour cette raison que nous sommes partis sur une commande de 1000 unités. Dans notre cas, ayant choisi des boîtiers incassables pour l'expédition postale, nous avons eu une note totale de 4000.-, soit 4.- par CD, ce qui reste tout de même très abordable.

La duplication a été effectuée par l'entreprise Tecval à Vallorbe, usine spécialisée dans la production de CD de tous types, avec naturellement une nette prédominance de CD audio. D'autres maisons, telle Multi Media Masters, offrent les mêmes services à Yverdon, ce qui confirme que la technologie est parfaitement disponible dans notre canton.

Par comparaison, le CD-R vierge coûte environ 10.- en quantité, mais nécessite la copie de chaque unité, soit jusqu'à 74 minutes pour un disque plein en simple vitesse, et ce, pour chaque pièce.

DÉLAIS

Afin de planifier votre réalisation, il vous faut savoir que la production de votre CD-ROM nécessite environ 7 jours ouvrables, soit moins de deux semaines.

RÉFÉRENCES

Vous trouverez sur le serveur AppleShare "Cyclope", dans le volume "Système", dossier "Documents: Matériel:", le document "Apple CD-ROM Handbook", résumant toutes les étapes nécessaires à la création d'un CD-ROM, ainsi que les différentes normes relatives. ■

Je communique

Je communique

par Pierre Collinet, SIC-Logiciels, postmaster@epfl.ch, resp. E-mail EPFL



Le monde de la messagerie électronique évolue à grands pas. Nous devons désormais faire une nette séparation entre la "couche d'en bas" formée des protocoles de communication sur le réseau mondial et "la couche d'en haut" formée des interfaces de communication, manipulées par les utilisateurs.

Nous sommes heureux d'avoir retenu un standard en ce qui concerne "la couche d'en bas" à l'EPFL, nous permettant de sortir de la bataille stérile des "mondes" incompatibles pour nous concentrer sur les services que

l'on peut créer sur un réseau universel. Actuellement, c'est la "couche d'en haut" qui a un peu la fièvre et nous propose une multitude de variantes qui font semblant de se dépasser.

Dans cet esprit, cet article ferme une série "Moi, j'aime Eudora" concentrée sur toutes les utilisations possibles d'un bon logiciel de messagerie électronique, pour en ouvrir une autre s'ouvrant aux multiples aspects du concept de communication. Dans un premier temps, nous nous concentrerons encore sur la fonction de messagerie

électronique, ensuite nous ouvrirons encore le champ de vision vers une communication un peu plus globale.

Le but est et reste la communication entre les êtres humains, permettant des échanges d'informations et des échanges culturels où les frontières et les distances ne se sentent presque plus.

Ce premier article de la série "Je communique" est un peu spécial puisqu'il est à mi-chemin entre un produit que nous avons beaucoup "aimé"... et un concept plus large de communication, concrétisé par une palette de produits offrant plus ou moins les mêmes services.

MON MAIL PENDANT MES VACANCES

Eudora est (encore) le logiciel de messagerie électronique **recommandé par le SIC** (cf FI 3/95 du 21 mars 95) permettant de travailler sur PC et sur Mac directement sur le réseau Internet.

Vous êtes utilisateur d'Eudora ou d'un système de mail sur Internet et désirez **rediriger les messages** qui arrivent sur votre compte vers un autre utilisateur ou **retourner un message d'avertissement** pour signaler votre absence à tous les expéditeurs des messages que vous recevez?

Ce qui est décrit dans cet article prenant pour exemple Eudora est valable pour toutes les interfaces de mail travaillant sur Internet avec les protocoles SMTP et POP. C'est la situation standard à l'EPFL pour le moment.

QUE PEUT EUDORA QUAND JE NE SUIS PAS LÀ?

Eudora est un logiciel **interactif** pour l'envoi et la réception de messages électroniques.

Seul, c'est-à-dire sans l'intervention explicite de l'utilisateur et pour autant qu'Eudora soit démarré sur le Mac ou PC, les seules opérations qu'il peut faire sont le rapatriement de vos messages arrivés sur le serveur POP et le classement automatique (filtrage) des messages dans des classeurs (ou *Mailboxes*) indiqués dans les *Filtres* que vous avez définis.

En principe, lorsque **vous êtes absent** de votre bureau, votre Mac ou PC est éteint et vos nouveaux messages arrivent et s'accumulent sur votre compte POP (ou *POP Account*).

La machine qui vous sert de **serveur POP** (ou *POP Server*) est une machine qui est en service 24 heures sur 24, tous les jours de l'année. C'est donc là qu'une intervention est possible afin d'enclencher des processus automatiques qui répondent pour vous, redistribuent pour vous ou envoient un accusé de réception aux expéditeurs. Voyez les rubriques ci-dessous.

Votre serveur POP est la machine qui est indiquée dans le champ **Compte POP** (ou *POP Account*) de la **Configuration** (ou *Settings*) d'Eudora.

Pour ceux qui ne lisent pas leurs messages à travers un serveur POP comme avec Eudora, citons les cas des

utilisateurs de systèmes Unix, systèmes VMS (VMSMail) ou systèmes propriétaires sur Macintosh, le raisonnement est le même: les messages arrivent toujours sur une machine qui est toujours disponible pour le service de messagerie.


LE MINIMUM POUR PARTIR TRANQUILLE ?

Les **précautions à prendre** lorsqu'on ne va pas pouvoir lire ses nouveaux messages pendant plusieurs jours, voire semaines, par exemple avant de partir en vacances ou en voyage de service sans possibilité de connexion à distance par modem (cf article "Moi, j'aime Eudora", "La messagerie par téléphone" du FI/5, p.7 du 30 mai 1995), sont **au minimum**:

- Veillez à la **disponibilité d'un espace disque suffisant** pour recevoir les messages pendant le nombre de jours d'absence, ou rediriger vos messages sur le compte d'un remplaçant (ou un autre compte disposant de plus d'espace disque). Pour rediriger, voir rubrique ci-dessous. Une estimation grossière de l'espace disque peut varier entre 200Kb et 1Mb pour une semaine de messages. Une liste de distribution normalement active vous ramène facilement 200 à 300 Kbytes par semaine sur votre disque.
- Assurez l'**information de vos remplaçants** en cas de requêtes urgentes.
- Adaptez le **message d'accueil de votre boîte vocale** ou répondeur téléphonique en indiquant:
 - ◆ la date de votre retour,
 - ◆ les remplaçants à contacter pour chacune des responsabilités que vous avez,
 - ◆ les sources d'informations à consulter,
 - ◆ ainsi que votre adresse email.

REDIRIGER AUTOMATIQUEMENT SES MESSAGES

Comme expliqué plus haut, depuis l'interface d'Eudora sur votre PC ou Mac, il n'est pas possible de faire automatiquement une redirection des messages reçus vers un autre compte. Dans le cas de la redirection, il y a deux solutions:

1. Faire changer la redirection de votre *adresse logique* enregistrée sur la machine centrale de mail de l'EPFL, vers un autre compte. Les demandes sont faites par votre interface , soit par le formulaire ad-hoc dans la rubrique Messagerie, soit depuis l'annuaire électronique du site, ou alors par un mail à postmaster@epfl.ch.
2. Ou configurer le système de votre **serveur POP**: Sur la machine du serveur POP, suivant le type de système d'exploitation et parfois le programme de serveur de mail utilisé, il faut faire différentes opérations. La plupart des machines serveur de mail et serveur POP dans l'Ecole fonctionnent sous le système *Unix*.

Il faut commencer par avoir un **droit d'accès** pour faire une **connexion interactive** (par *telnet* ou *connect*

depuis un terminal) ou demander au responsable système de faire les opérations suivantes pour vous.

SUR UNIX

Dans le directory de login, appelé *home directory* mettre un fichier **.forward** contenant simplement la liste des adresses email des personnes vers lesquelles les messages reçus doivent être redirigés, séparées par un **return**.

Si vous désirez quand-même conserver une copie des messages localement afin de les lire à votre retour, en plus des adresses de vos remplaçants, mettez aussi une ligne commençant par un caractère \ (back-slash) suivi de votre username sur cette machine.

Exemple de fichier **.forward**:

```
\pdupont  
jacques.pierjean@sic.epfl.ch
```

SUR VMS

Sur les machines VMS encore configurées pour faire transiter les messages sur *decnet*, par exemple **elgc**, évitez de mettre une redirection sur votre compte VMS car celui-ci fabrique des *routes explicites* appelées *source routing* en anglais. Cela consiste à ajouter devant l'adresse retour de l'expéditeur, le nom de chaque machine par lesquelles le message est passé. Il faudra alors éditer à la main les adresses pour répondre.

Sur les machines VMS faisant du SMTP, par exemple **eldp**, introduire la commande suivante, Exemple:

```
set forward=gw::""jacques.pierjean@sic.epfl.  
ch""
```

Les trois guillemets sont nécessaires car le guillemet est interprété par le système.

ENVOYER UN PETIT MESSAGE SIGNALANT VOTRE ABSENCE

C'est à nouveau sur le système de votre **serveur POP** que l'opération doit être faite.

Il faut bien sûr commencer par avoir un **droit d'accès** pour faire une **connexion interactive**.

Connecté sur la machine du serveur POP, en supposant que c'est un système Unix:

- Si c'est la première fois que vous configurez un message automatique, c'est-à-dire que vous n'avez aucun fichier **.vacation.*** dans votre **home-directory**:

- ◆ supprimez ou renommez votre éventuel fichier **.forward** en **.forward.normal**,
- ◆ exécutez la commande (sans paramètre!):

```
machine:pdupont> vacation  
machine:pdupont>
```

- ◆ éditez si vous le désirez, le fichier du message à envoyer qui vous est proposé, pour y ajouter (ne pas supprimer la ligne avec "\$SUBJECT"):

- la date de votre retour,
- vos remplaçants et

- quelques infos à consulter sur serveur en cas de problème...

- ◆ Sauvez-le et quittez l'éditeur (si c'est l'éditeur par défaut, tapez :wq), puis
- ◆ Répondez aux trois questions qui vous sont posées (généralement par n sauf peut-être la dernière, suivant le cas).
- ◆ Editez si vous le désirez, le fichier *.forward* créé par la commande *vacation* pour y ajouter les adresses de vos remplaçants qui recevront alors tous vos messages afin d'y répondre à votre place (ne pas supprimer la ligne créée automatiquement).
- ◆ Si vous avez modifié le fichier *.forward*, c'est utile de conserver une copie sous le nom par exemple de *.forward.vacation*, pour une prochaine fois.

- Si ce n'est pas la première fois, c'est-à-dire que vous avez des fichiers *.vacation.** dans votre *home-directory*, la commande *vacation* les détectera et complétera par les fichiers manquants. Pour partir avec une base de données vide, il suffit de supprimer les fichiers *.vacation.** avant de lancer la commande.

- Lorsque vous rentrez de voyage et désirez arrêter les envois des messages automatiques, il suffit d'entrer à nouveau la commande **vacation** et de répondre aux trois questions en conséquence.

QUELQUES VÉRIFICATIONS S'IMPOSENT

- Vérifiez que vous avez bien un fichier *.forward* dans votre *home-directory*:

```
machine:pdupont> cd  
machine:pdupont> ls -a .forward  
.forward  
machine:pdupont>
```

- Vérifiez que vous avez également des fichiers *.vacation.**:

```
machine:pdupont> cd  
machine:pdupont> ls -a .vacation.*  
.vacation.dir .vacation.msg .vacation.pag  
machine:pdupont>
```

- Vérifiez que le fichier *.forward* contient au moins une ligne contenant quelque chose comme:

```
machine:pdupont> cat .forward  
\pdupont, "|/usr/ucb/vacation pdupont"  
machine:pdupont>  
pdupont dans notre exemple représente votre username!
```

LA BASE DE DONNÉES DES ADRESSES DÉJÀ AVERTIES

Les *adresses d'expéditeur* des correspondants qui

vous ont envoyé un message sont stockées dans une base de données constituée de deux fichiers *.vacation.pag* et *.vacation.dir*. Par défaut d'un paramètre spécial, **ces adresses y sont conservées une semaine.**

Donc, un utilisateur ne recevra votre message automatique que s'il ne vous a rien envoyé depuis une semaine, ce qui est tout à fait raisonnable.

Cette base de données est essentielle!! pour éviter de nombreuses boucles infinies, notamment avec des listes de distribution (...).

ENCORE QUELQUES TRUCS ET ASTUCES

EVITER LE PIRE!

Le pire n'est-il pas d'avoir tout prévu pour que ses messages soient bien reçus sur la machine serveur et ne rien trouver à son retour ?!

Voici quelques idées pour minimiser ce risque:

- S'assurer que les messages (au moins les vôtres) sont (ou seront juste pendant votre absence!) régulièrement *backupés* (prononcer [bakepé] et non [békepé]) par les soins de votre responsable système.
- Prévenir votre responsable système si votre espace disque risque de manquer. Ainsi, si vos messages venaient à dépasser la place mémoire restant disponible pour vous sur le disque, il pourrait intervenir en déplaçant par exemple les messages arrivés jusque là sur un support externe.
- Vous avez tout prévu pour que tout se passe au mieux sur votre station dans votre bureau (station Unix ou PC serveur...). Le lendemain de votre départ, le préposé aux économies passe dans votre laboratoire et juge bon d'éteindre votre machine puisque vous êtes absent pendant 2 semaines ou plus!... Coller efficacement un billet sur le bouton *Off* et prévenir les personnes nécessaires si vous sentez que le risque est supérieur à zéro ou faites rediriger les messages sur le serveur de département en faisant changer l'adresse logique.

LIRE VOTRE BOÎTE VOCALE À DISTANCE

Depuis n'importe quel téléphone du monde entier, vous pouvez gérer les messages de votre boîte vocale ainsi que changer le message d'accueil, pour autant que:

- vous soyez abonné au service, c'est-à-dire que vous ayez une boîte vocale du réseau téléphonique de l'EPFL,
- le téléphone utilisé ait les touches * et #, L'accès se fait en téléphonant au:
 - ◆ 693 88 00 pour la messagerie normale et
 - ◆ 693 88 01 pour la messagerie expresse.

Cette dernière permet d'entrer dans la messagerie vocale sans passer par le poste de téléphone du correspondant, qu'il soit occupé ou non, mais à l'usage, c'est

un peu plus compliqué.

Si vous êtes sur le site de l'Epfl, il suffit de choisir le **90#** ou **91#** pour faire la même chose.

CONCLUSION

Ne partez pas sans votre mot de passe de boîte vocale et prenez éventuellement votre carte de résumé avec vous lors de vos déplacements, bien que l'aide vocale intégrée soit d'une efficacité qui n'est plus à démontrer.

ET MOI, ET MOI?

Vous travaillez sur un système propriétaire comme VMSMail, ou QuickMail ou encore AppleMail sur Mac (fonctionnant avec un *protocole* existant seulement sur les machines d'un fabricant particulier: pas *multi-plates-formes* comme tous les services Internet). Vous pouvez en principe obtenir des services équivalents à la redistribution automatique et aux messages automatiques auprès de votre responsable système de département.

AU PROCHAIN ÉPISODE

Eudora n'est plus la seule interface au **système SMTP standard** qui soit disponible sur le marché des logiciels du site EPFL.

- que penser (faut-il/ne faut-il pas se lancer, supporté/pas supporté...),
- comment choisir (comparaison des critères les plus importants),
- comment configurer ces interfaces afin de les utiliser au mieux,
- comment transférer ses anciens messages dans le format du nouveau logiciel.

Si ces questions suscitent votre intérêt, alors rendez-vous au prochain Flash Informatique.

En attendant, vous pouvez consulter à votre guise le serveur d'informations du SIC concernant la messagerie électronique par votre interface aux serveurs . L'URL est:

<http://slwww.epfl.ch/SIC/SL/messageries/messageries.html>

Ou voyez dans la *home page* de l'EPFL:

- Computing,
- Service Informatique Central,
- Services distribués,
- Messagerie électronique,...

postmaster@epfl.ch (Pierre Collinet), resp. E-mail EPFL

formation


Les cours ci-dessous sont ouverts à tous, membres ou non de l'EPFL. Pour le personnel de l'EPFL, le SIC se charge des frais de cours.

Inscriptions et renseignements (matin uniquement):

Josiane Scalfio, SIC-EPFL, CP 121, 1015 Lausanne

☎ 693.2244 – Fax: 021 693 22 20

QuickMail ou E-mail: scalfio@sic.adm.epfl.ch

Pour tout changement, consultez aussi les News, ou le serveur  **: <http://sawwww.epfl.ch/SIC/SA/cours/cours.html>**

Cycle de base complet A + B (11 demi-jours)

N° 1653 A 23, 25, 30.10, 01, 06 & 08.11.95 08h15 - 12h00

Introduction au Macintosh, à ClarisDraw 1.0, Word 5.1, Excel 5.0, FileMaker Pro 2.1.

N° 1653 B 13, 15, 20, 22 & 27.11.95 08h15 - 12h00

Réseaux et autoroutes de l'information, Messagerie, Astuces pratiques.



Director débutant (3 demi-jours)

N° 1661 28.11.95 & 29.11.95 08h15 - 17h15
08h15 - 12h00

Prérequis: connaissances approfondies du Mac et du MultiMédia !



Excel 5.0 avancé (5 demi-jours)

N° 1657 30.11, 05, 07, 12 & 14.12.95 13h30 - 17h15



Excel 5.0 macros (2 demi-jours)

N° 1663 16 & 23.11.95 08h15 - 12h00



FileMaker Pro 2.1 avancé (4 demi-jours)

N° 1659 27, 29.11, 04 & 06.12.95 13h30 - 17h15



Mailing (Word - FileMaker) (1 demi-jour)

N° 1667 04.12.95 08h15 - 12h00

Prérequis: connaissances de base de Word et FileMaker Pro!



MultiMédia (3 demi-jours)

N° 1660 21.11.95 & 22.11.95 08h15 - 17h15
13h30 - 17h15

Prérequis: connaissances approfondies du Macintosh!



PhotoShop 3.0 intro. à la couleur (3 demi-jours)

N° 1670 07, 08 & 14.11.95 13h30 - 17h15

Acquisition, couleur, étalonnage, manipulation simple, impression.

Prérequis: connaissances approfondies du Macintosh!



PowerPoint 4.0 (2 demi-jours)

N° 1662 14 & 17.11.95 08h15 - 12h00

Prérequis: connaissances de base d'un logiciel de dessin et d'un traitement de texte !



Premiere 4.0

N° 1671 24.11.95

(2 demi-jours)

08h15 - 17h15

Montage de films vidéo: Adobe Premiere (pour Apple Macintosh)

Le logiciel Adobe Premiere est un éditeur qui permet la saisie et le montage de séquences sons et images (vidéo).

A l'issue du cours, les participants seront en mesure de réaliser un film, à savoir :

- ⊙ saisie de séquences audio et vidéo (depuis un magnétoscope ou une station)
- ⊙ assemblage de différentes séquences (y compris transitions, fondus, superpositions)
- ⊙ titrages simples et complexes
- ⊙ montage final
- ⊙ animations depuis des séries d'images fixes.

Prérequis: connaissances approfondies du Macintosh et d'un logiciel graphique.



Word

Afin de répondre aux besoins des utilisateurs, tous les cours Word sont actuellement donnés en version 5.1. Des cours de transition, version 5.1 à 6.0, sont organisés régulièrement. Des cours Word 6.0 de niveau avancé peuvent être organisés à la demande. Prière de contacter Josiane Scalfio.



Word 5.1

avancé

(4 demi-jours)

N° 1655 06, 09, 13 & 16.11.95

13h30 - 17h15



Word, transition 5.1 à 6.0

(1 demi-jour)

N° 1665 23.11.95



13h30 - 17h15



- HTML

(1 demi-jour)

Ce nouveau cours est destiné aux secrétaires qui devront mettre de l'information sur les serveurs  de l'Ecole.

- ⊙ les principes de base de  (modèle client-serveur, Internet, hyper-texte, URL)
- ⊙ les commandes HTML les plus importantes
- ⊙ les différentes méthodes pour créer/récupérer des textes pour un serveur 

N° 1678 15.11.95

13h30 - 17h15

Prérequis: avoir déjà utilisé un logiciel  (Mosaic ou Netscape)

Business Objects


(1 demi-jour)

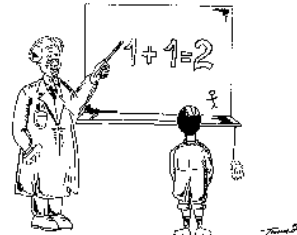
N° 4018 02.11.95

08h15 - 12h00

Le cours Business Objects (BO) est organisé par le Service informatique de gestion de l'administration (SI-ADM) dans les locaux et avec la collaboration du Service informatique central (SIC).

Bulletin à retourner à Stéphanie Tranganida, SI-ADM, Pavillon C.

Renseignements complémentaires: ☎ 021/693-2742 ou  stephanie.tranganida@si.adm.epfl.ch



Dès octobre, **Windows 95** sera installé dans la salle de cours PC. Des cours de base, de transition et avancé sont organisés. Consultez le programme ci-dessous.

Cycle de base complet A + B (10 demi-jours)

N° 2455 B 14, 16, 21, 23, 28 & 30.11.95 08h15 - 12h00

Introduction à Windows 95, PowerPoint 4.0, Word 6.0, Excel 5.0, FileMaker Pro 2.1.

N° 2455 B 05, 07, 12 & 14.12.95 08h15 - 12h00
Réseaux locaux et Internet.

Access avancé (2 demi-jours)
N° 2484 17 & 29.11.95 08h15 - 12h00

Access / VisualBasic (2 demi-jours)
N° 2467 21 & 23.11.95 13h30 - 17h15
Prérequis: connaissances de base d'Access et de VisualBasic !

Designer 4.0 (2 demi-jours)
N° 2469 30.10 & 01.11.95 08h15 - 12h00
Prérequis: connaissances de base d'un logiciel de dessin !

 **Excel 5.0 avancé (5 demi-jours)**
N° 2459 20, 22, 27, 29.11 & 04.12.95 13h30 - 17h15

 **Excel 5.0 macros (2 demi-jours)**
N° 2460 11 & 13.12.95 13h30 - 17h15

 **PowerPoint 4.0 avancé (2 demi-jours)**
N° 2462 04 & 06.12.95 08h15 - 12h00
Prérequis: connaissances de base d'un logiciel de dessin et d'un traitement de texte !

VisualBasic avancé (3 demi-jours)
N° 2466 07, 09 & 14.11.95 13h30 - 17h15

Windows 95 transition (1 demi-jour)
N° 2478 02.11.95 08h15 - 12h00
N° 2481 27.11.95 08h15 - 12h00

Windows 95 avancé (2 demi-jours)
N° 2479 07 & 09.11.95 08h15 - 12h00

Windows NT Gestion avancée du système (3 jours)
N° 4003 01, 02 & 03.11.95 08h15 - 17h15

Description

Le but de ce cours est d'approfondir les notions de gestion d'un serveur Windows NT, en particulier dans le domaine du support réseau.

Prérequis

Bonne connaissance dans la gestion d'un serveur Windows NT et en particulier dans le support des réseaux et des utilisateurs.

Contenu

- ⊙ Configuration de l'environnement du système
- ⊙ Gestion des domaines
- ⊙ Gestion des comptes utilisateurs (profiles, comptes captifs)
- ⊙ Mécanisme de réplication
- ⊙ Impressions
- ⊙ Fonctionnalités TCP/IP sous Windows NT (routage, SNMP, browsing)
- ⊙ Configuration de DHCP et WINS

Vous avez beau connaître **Word** depuis des mois voire des années, il est possible que le jour où l'on vous a demandé de construire de vos petites mains une équation, il est possible donc que ce jour-là vous

fûtes saisi d'une angoisse. Tout comme le jour où l'organigramme du service devait ab-so-lu-ment paraître (en orientation paysage, s'il vous plaît) dans le document que vous aviez fini de mettre en page. Et que dire de cette matinée où vous avez dû, ciseaux et tube de colle en mains, bricoler un titre en vertical. Je passe sous silence ce vendredi funeste où un petit graphique sectoriel, qui n'avait pourtant pas l'air bien coriace à première vue, a bien failli vous prendre l'après-midi. Félicitations quand même pour vous être débrouillé sans avoir suivi la **6ème demi-journée de Word spécial Objets**. A partir de septembre, le cours Word avancé se prolonge d'une demi-journée consacrée à la création, l'édition et l'insertion d'objets. Vous saurez alors tout (ou presque) sur la création d'une équation, d'un organigramme hiérarchique, d'un graphique... et d'un titre en vertical.



Word 6.0 avancé (6 demi-jours)
N° 2457 06, 08, 13, 15, 20 & 22.11.95 08h15 - 12h00



Word 6.0 mailing (1 demi-jour)
N° 2471 31.10.95 08h15 - 12h00
N° 2480 24.11.95 08h15 - 12h00

Prérequis: connaissances de base de Word.



- HTML (1 demi-jour)

Ce nouveau cours est destiné aux secrétaires qui devront mettre de l'information sur les serveurs de l'Ecole.

⊙ les principes de base de (modèle client-serveur, Internet, hyper-texte, URL)

⊙ les commandes HTML les plus importantes

⊙ les différentes méthodes pour créer/récupérer des textes pour un serveur

N° 2482 16.11.95 13h30 - 17h15

N° 2483 1.12.1995 08h15 - 12h00

Prérequis: avoir déjà utilisé un logiciel (Mosaic ou Netscape)

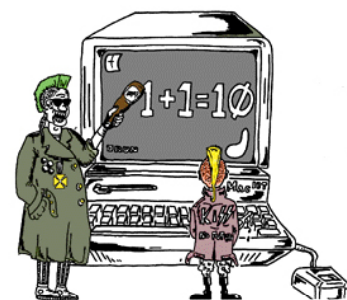
Business Objects (1 demi-jour)
N° 5010 11.12.95 08h15 - 12h00

Le cours Business Objects (BO) est organisé par le Service informatique de gestion de l'administration (SI-ADM) dans les locaux et avec la collaboration du Service informatique central (SIC).

Bulletin à retourner à Stéphanie Tranganida, SI-ADM, Pavillon C.

Renseignements complémentaires :

ⓞ 693-2742 ou) stephanie.tranganida@si.adm..epfl.ch



Unix introduction (1 demi-jour)
N° 3089 27.11.95 13h30 - 17h30

Installation & administration sous Solaris 2.x (5 jours)
N° 3088 13 au 17.11.95 09h00 - 17h30

A l'issue de ce cours, les ingénieurs système seront capables d'installer, d'exploiter et de maintenir un réseau local constitué de stations de travail Sun sous Solaris 2.X.

L'ensemble des services réseau Sun (NFS/NIS +) est traité, de même que l'ajout de périphériques tels que terminal ou imprimante. Ce cours est destiné aux futurs administrateurs de systèmes UNIX sous Solaris 2.X.

La pratique des commandes de base d'UNIX est indispensable. Les sujets suivants seront développés:

- ⊗ SunOS 5.x (Solaris 2.x) et les standards (UNIX SVR4, POSIX, XPG et SVID).
- ⊗ Structure des disques. Partitionnement et préparation des disques.
- ⊗ Création et maintenance des systèmes de fichier UNIX (UFS).
- ⊗ Arborescence SunOS 5.x.
- ⊗ Installation de système.
- ⊗ Les niveaux de démarrage.
- ⊗ La configuration dynamique du noyau.
- ⊗ Les paramètres système.
- ⊗ Sécurité.
- ⊗ Gestion des utilisateurs et des groupes.
- ⊗ Le service d'Accès SAF et la gestion des terminaux.
- ⊗ Gestion des imprimantes.
- ⊗ L'installation et l'administration des logiciels (packaging).
- ⊗ Réseau ethernet, TCP/IP.
- ⊗ Service réseau : NFS.
- ⊗ Les services de Nom et l'administration NIS+.
- ⊗ L'administration distribuée DAF et ses utilitaires.
- ⊗ Admintool.
- ⊗ Ajout de clients sans disque.
- ⊗ Sauvegarde et restauration des systèmes de fichiers.

XWINDOW et OSF/MOTIF (5 jours)
N° 3091 11 au 15.12.95 09h00 - 17h30

Connaissances préalables exigées:

La pratique du langage C/UNIX et des notions sur sa chaîne de production de code (make...) sont indispensables. La pratique d'un éditeur de

texte standard tel que vi, xedit ou textedit est fortement recommandée.

Objectifs et contenu:

A l'issue de ce cours, les participants doivent être suffisamment autonomes pour développer efficacement des interfaces XWINDOW-OSF/MOTIF, une pratique, une autoformation adaptée à leurs besoins et à l'évolution de la technologie. Ils seront aussi à même de participer à la réflexion sur l'ergonomie des interfaces qu'ils développent.

- ⊗ Présentation X11.
- ⊗ Display et fenêtres.
- ⊗ Le contexte graphique.
- ⊗ Dessiner avec X11.
- ⊗ Communication serveur/client.
- ⊗ Les événements.
- ⊗ Présentation des intrinsics.
- ⊗ Les intrinsics.
- ⊗ Les fonctions de base.
- ⊗ La gestion des événements.
- ⊗ Gestion des ressources.
- ⊗ Les fonctions Xlib pour les toolkits.
- ⊗ La présentation OSF/MOTIF
- ⊗ Les widgets OSF/MOTIF - présentation et comportement.
- ⊗ La toolkit OSF/MOTIF.
- ⊗ Programmer avec MOTIF.
- ⊗ La personnalisation d'une application.
- ⊗ Les procédés de communication.

INSCRIPTION POUR LES COURS ORGANISÉS PAR LE SIC

Remplir une inscription par type de cours (Mac, PC, Unix, ...) et retourner à Josiane Scalfo, SIC-EPFL, 1015 Lausanne

Je, soussigné(e) Nom: Prénom:

☎: E-Mail: Fonction:

Institut: Dépt: Adresse:

m'engage personnellement à suivre le(s) cours dans leur intégralité et à respecter l'horaire (cf: ci-dessous):

N° du cours	Nom du cours	N° cours de remplacement	Date du cours
.....

Date: Signature:

Autorisation du chef hiérarchique (nom lisible et signature):

INTÉRÊT ET SOUHAIT POUR D'AUTRES COURS

Description ou titre des cours que je souhaite voir organiser par le SIC:

.....

CONDITIONS D'INSCRIPTION

En cas d'empêchement à suivre le(s) cours, l'élève avertira le Service informatique central au minimum une semaine à l'avance (sauf cas exceptionnel), faute de quoi le SIC se réserve le droit de facturer à son unité les frais occasionnés pour le cours.

Une confirmation parviendra à l'élève environ deux semaines avant le cours. S'il est déjà complet, l'élève sera informé de suite et son nom placé en liste d'attente. Dès qu'un cours identique sera fixé, il recevra un nouveau formulaire d'inscription.

calendrier

Date	Heure	Lieu	Réunion
Mardi 24	08h30	Cafétéria du SIC	Comité de rédaction du FI
Jeudi 2	12h00		DÉLAI DE RÉDACTION DU FLASH INFORMATIQUE DU N° 9 DU 21 NOVEMBRE 95
Mercredi 8	14h15	Salle Conférences SIC	Codec — Coordination DEC-EPFL N. Repond, ☎ 693.2254, 📧 repond@sic.adm.epfl.ch
Mardi 14	08h30	Cafétéria du SIC	Comité de rédaction du FI
Jeudi 16	14h15	Salle Conférences SIC	PolyPC — Groupe des utilisateurs d'IBM PC et compatibles Ch. Zufferey, ☎ 693.4598, 📧 zufferey@sic.adm.epfl.ch Info sur 🌐: http://pcline.epfl.ch/pc/grp/home.htm
Mardi 12	08h30	Cafétéria du SIC	Comité de rédaction du FI
Jeudi 21	14h15	Salle Conférences SIC	PolyPC — Groupe des utilisateurs d'IBM PC et compatibles Ch. Zufferey, ☎ 693.4598, 📧 zufferey@sic.adm.epfl.ch Info sur 🌐: http://pcline.epfl.ch/pc/grp/home.htm
Lundi 25			Noël
Mardi 12	14h15	Salle Conférences SIC	CTI — Commission technique informatique M. Raymond, ☎ 693.2210, 📧 reymond@sic.adm.epfl.ch

CHER LECTEUR,

- si vous ne travaillez pas à l'EPFL,
- si le mot information, vous provoque des nausées,
- si le mot informatique vous donne des boutons,
- si vous n'avez pas du tout envie de changer vos habitudes,
- si à l'idée d'avoir une réunion de plus par mois, vous vous exclamez: ce n'est pas possible! je suis déjà totalement débordé, d'ailleurs ce n'est pas dans mon cahier des charges,

CE MESSAGE N'EST PAS POUR VOUS!

MAIS, si vous ne remplissez aucune de ces conditions, alors vous êtes le/la candidat idéal pour venir nous rejoindre au comité du Flash Informatique. Actuellement y sont représentés le SIC, le DGR (J.D. Bonjour), le DE (P. Lachaize), le DI (L. Desimone), le DGC (P.A. Haldi), le CAST (C. Simm), avec la participation exceptionnelle de la Repro (A. Buff). Que vous apparteniez à ces unités ou à d'autres, peu importe. Chacun amène sa perception, son expérience, ses idées. La prochaine réunion est prévue le 14 novembre à 8h30 à la salle polyvalente du SIC; le café y est offert! Un petit mail à fi@sic.epfl.ch pour annoncer votre venue et **C'EST TOUT.** ■